

高槻 FIGHT!! ルール概要

ルール規定

- 本大会に出場するものは全てルールを理解したものとする
- 主催者は異議申し立ての一切を受け付けないものとする
- ルール及びジャッジの採点は如何なる場合においても絶対であり一度くださったジャッジはくつがえる事はありません

試合形式・時間

- ワンマッチ 2 ラウンド制 (延長なし)
- 1 分 × 2 ラウンド (インターバル 30 秒)
- 希望者は 2 試合出場可
- セCOND 2 名まで
ラウンド開始 10 秒前セCONDアウト

勝敗・判定基準

- ジャッジ 3 名による旗上げ判定
2 名以上支持した者が勝者
- 2 ダウン 10 カウント制
- 判定基準
ダウン数 > ダメージ > クリーンヒット > 積極性

出場資格 (ボクシング・キックボクシング共)

- チャレンジマッチ (勝敗なし)
試合未経験者
- ビギナークラス
デビュー戦・未勝利者 (あらゆる大会で未勝利)
- ルーキークラス
4 勝以下

計量について

- 200g オーバーまで許容
- 小学生の減量禁止
- 計量オーバー (対戦相手の了承の上、試合を行う)
500g 未満 … 減点 1
1kg 未満 … 減点 2
1kg 以上 … 失格

試合用具・服装 (各自用意)

- グローブ
35kg 以下 … 8oz グローブ
35.1kg ~ … 12 oz グローブ
- フェイスガード付ヘッドギア
- T シャツ着用
上着はゲームパンツの中に入れる事
- ゲームパンツ
ポケットなし

必要装具

- ボクシング
マウスピース/バンテージ/ファウルカップ/シューズ
- キックボクシング
マウスピース/バンテージ/ファウルカップ/ヒザ (布製) /スネサポーター (布製)
※女の子はアブスメントガード
- 禁止事項
バンテージは過度に硬くすることは禁止。また、拳部分のテーピング、異物を入れることも禁止とする

ダウンカウント

- ダメージがなくても倒れて速やかに立ち上がらない場合、ダウンとなる場合がある
- 選手が倒れていなくても続けて攻撃を受けている場合スタンディングダウンとなる場合がある
- ダウンカウントの途中でレフリーが試合続行不可能と判断した場合レフリーストップとなる
- ダウンを奪った選手は速やかにニュートラルコーナーに移動すること

首相撲 (キックボクシング)

- ワンキャッチ・ワンアタックルール
両手/片手で掴んでのヒザ蹴りは1回のみ
組み合った時点でブレイク
足払い禁止
- チャレンジマッチ、ボクシングマッチは両手/片手を組んだ瞬間にブレイクとする

反則・禁止行為

- ボクシング・キックボクシング共通
投げ・頭突き・肘打ち・金的・目突き
後頭部への攻撃・倒れた相手への攻撃・装具不備
暴言悪態などのマナー違反 (セコンドを含む)
- ボクシングマッチ
回転技・ジャンプしてのパンチ
- キックボクシングマッチ
攻撃につながらない組み付き・顔面への膝蹴り
首相撲・相手の蹴り足をキャッチした状態での攻撃
- 注意
注意1回 … □頭注意
注意2回 … 警告
注意3回 … 失格

マッチメイク

- 体重・年齢・レベルを総合的に判断してマッチメイクします。
- 同門対決は原則なし
 - 学年差は2学年まで
 - 各階級で試合を組めない場合、契約体重でマッチメイク

